

초격차 패키지 :

시그니처 백엔드 Path

Last update : 2023. 03. 09

**※안내※**

- 해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영되기 전 작성된 소개서입니다.
- 모든 강의 영상이 촬영 된 후, 보다 자세한 커리큘럼으로 수정하여 업데이트 되며, 일부 수정될 수 있습니다.
- 아래 고객센터 번호로 문의 주시면 보다 자세히 안내드릴 수 있도록 하겠습니다.

기본 정보

• 강의 정보

- a. 상세 페이지 : https://fastcampus.co.kr/dev_online_signature
- b. 강의장 : 온라인 강의 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등
- c. 수강기간 : 평생 소장, 무제한 반복 수강
- d. 강의 시간 : 160시간 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
- e. 문의 : [고객센터](#)

• 강의 오픈 일정

- 1차 : 2023년 2월 27일
- 2차 : 2023년 3월 27일
- 3차 : 2023년 4월 24일
- 4차 : 2023년 5월 29일
- 5차 : 2023년 6월 26일
- 6차 : 2023년 7월 24일
- 전체 공개 : 23년 8월 28일

• 패스트캠퍼스 온라인 강의 특징

- a. **나만의 속도로** : 낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
- b. **원하는 곳 어디서나** : 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서나 수강
- c. **무제한 반복 학습** : 무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇 번이고 재생

• 주의 사항

- a. 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감 되거나 연장될 수 있습니다.
- b. 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- c. 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

• 수강 방법

- a. 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어 있습니다.
- b. 로그인 후, [내 강의 보기 클릭] 수강중 클릭 | 온라인 강의 시청하기
- c. 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화 됩니다.

강의 정보

강의목표

- 이론과 실습으로 끝내는 강의가 아닌, 백엔드 개발자가 실무에서 거치는 프로세스대로 프로젝트 단계별로 경험해봅니다.
- IT 대기업이 채용 과정에서 우대하는 33가지 기술 스택을 다뤄봅니다.
- Java 코딩테스트 부터, 자소서 / 기술면접 / 인성면접까지 취업 과정을 한 번에 다뤄봅니다.

강의요약

- 요구사항 분석, 테이블 설계, DB 구축, 기능 구현, 배포 및 성능 개선까지 백엔드 실무 프로세스를 경험해 봅니다.
- 코딩 테스트의 핵심 알고리즘 유형 9가지 + 최종 모의고사 3회를 진행합니다.
- 자기소개서 작성부터 채용 프로세스별 준비 내용, 면접 전략, 백엔드 개발자로서 성장하는 전략까지 다뤄봅니다.
- 온라인 강의를 더욱 몰입하여 수강할 수 있도록
질의응답/지식나눔/코드리뷰/스터디 등 다채롭게 활용해보세요.
(디스코드 커뮤니티 운영 기간은 2023년 2월 27일 ~ 2026년 2월 27일 입니다.)

전체 강의 구성

주요 학습 툴	코스	강의 목표	시간
Java	01. 객체지향 프로그래밍 with. Java	생각 - 표현 - 코딩 학습 방식으로 입문자가 스스로 코딩할 수 있는 능력을 쌓고 객체지향 기반 Java를 익힙니다.	30hr
Java	02. 실무 자바 프로그래밍 with. API	다양한 외부 API를 활용한 5가지 웹 개발 프로젝트로 Java 프로그래밍 역량을 기릅니다.	15hr
Spring Boot, MySQL	03. 웹 개발 입문과 데이터베이스	웹 개론과 데이터베이스를 학습하여 게시판 프로젝트를 통해 CRUD 와 REST API를 개발합니다.	14hr
Spring Boot, Spring JPA, Spring Security	04. 프로젝트로 시작하는 웹 서비스 개발	배달 플랫폼 프로젝트를 통해 백엔드 개발 실무 프로세스를 경험 합니다. 사용자용 배달 플랫폼과 파트너용 어드민을 개발합니다.	22hr
Kotlin, Spring Cloud	05. 최신/심화 백엔드 웹 서비스	개발한 배달 플랫폼에 Kotlin 도입하며 Java 와 혼용하거나 Kotlin으로 리팩토링 합니다. 또한 MSA 와 모니터링까지 경험합니다.	13hr
Spring Batch	06. 대용량 데이터를 다루는 배치 처리	백엔드에서의 배치 작업을 학습하고, Spring Batch의 내부 원리부터 프로젝트 적용까지 진행합니다.	15hr
Spring Webflux, Redis	07. 대용량 트래픽 처리를 위한 백엔드 심화	Redis 와 Spring Webflux를 학습하고 대용량 트래픽 처리를 위한 대기열 시스템을 구축합니다.	10hr
Docker, Jenkins, AWS	08. 백엔드 개발자를 위한 데브옵스 입문	백엔드 아키텍처와 컨테이너를 학습하여 DevOps 기반의 인프라 및 CI/CD 파이프라인을 구축하고 배포하여 운영합니다.	15hr
IntelliJ, Git, Github	부록 1. 신입 개발자를 위한 Start Kit	백엔드 개발자라면 꼭 알아야 하는 툴, IntelliJ 와 Git/Github 사용법을 익히고, To-Do List 프로젝트로 실습합니다.	4.5hr
-	부록 2. Java 알고리즘 코딩테스트	9개 유형의 알고리즘을 탄탄하게 학습하고, IT 대기업 출제 경향을 분석한 최종 모의고사로 코딩테스트를 준비합니다.	14hr
-	부록 3. 백엔드 개발자 해외 취업 A-Z	국내에도 적용될 수 있는 개발자 해외 취업 프로세스를 이해하고, 자소서, 기술 면접, 인성 면접 등 단계별로 준비합니다.	5hr
-	부록 4. IT 대기업 이직을 위한 면접 팁	IT 대기업이 공통적으로 선호하는 인재상을 알고 면접 전략, 경력 코딩테스트 대비 노하우 등을 전수합니다.	2hr

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

강사 정보

박매일	과목	- Course 1. 입문자를 위한 객체지향 프로그래밍 With. Java - Course 2. 실무 자바 프로그래밍 With. API
	약력	- 한양대학교 ERICA, 조선대학교, 광주인공지능사관학교, 소프트웨어마이스터고 외 다수 교육기관 강의 - 한국스마트미디어학회, 한국전력공사, 스마트인재개발원 외 다수 기업 강의 - 인프런: 'Java TPC (생각하고, 표현하고, 코딩하고)' 등
예상국	과목	- Course 3. 웹 개발 인문과 데이터베이스 - Course 4. 웹 서비스 개발 실전 - Course 5. 최신/심화 웹 개발 실전
	약력	- 현) 레몬트리 Server Lead - 전)뱅크샐러드 Back End Developer - 전) 카카오페이 Back End Developer - 전) 카카오 Back End Developer
김민수	과목	- Course 6. 대용량 데이터를 다루는 배치 처리 - 부록 5. 백엔드 개발자의 N가지 성장 전략
	약력	- 현) 카카오뱅크 Back End Developer - 전) 스타트업 기업들 - [발표] - if kakao 2022 '알림 서비스로 시작하는 서버 개발' - ahea 2019 'Spring WebFlux는 어떻게 적은 리소스로 많은 트래픽을 감당할까?'
이형구	과목	- Course 7. 대용량 트래픽 처리를 위한 백엔드 심화
	약력	- 현) 카카오 모빌리티 Software Engineer - 전) 숨고 등 - [발표] - if kakao 2022 'JVM Warm up'

Signature

강사 정보

이성미	과목	- Course 8. 백엔드 개발자를 위한 DevOps 입문 - 이론 담당
	약력	- 현) 베스핀 글로벌 - 전) HPE 등 - [강의] - 사내교육: Docker, Kubernetes, EKS - 기업강의: 삼성 SDS PaaS 과정, SK 하이닉스 등
양재현	과목	- Course 8. 백엔드 개발자를 위한 DevOps 입문 - 실습 담당
	약력	- 현) 베스핀 글로벌 - 전) 신세계아이앤씨, 서울신용평가정보
김하은	과목	- 부록 1. 신입 개발자를 위한 Start Kit
	약력	- 현) 카카오뱅크 Software Development Engineer - 전) EST software Development Engineer - 전) Google Code in Mentor
류호석	과목	- 부록 2. Java 코딩 테스트
	약력	- [출제 및 수상 경력] - 삼성 SDS/삼성 SW/tkatjd SCPC/LG사내 대회, 코딩테스트 문제 출제 및 출제 조교 - 2014-16 ACM-ICPC 대전 지역 수상 - 외 다수의 수상 경력
문혜림	과목	- 부록 3. 백엔드 개발자 해외 취업 A-Z
	약력	- 현) 카카오 - 전) Amazon - 전) SAP
개발자 K 강사님	과목	- 부록 4. IT 대기업 이직을 위한 면접 팁
	약력	- 현) 네카라 경력 공채 합격 - 전) 네카라 신입 공채 합격

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 1]01.

생각,표현, 코딩하기란

생각,표현,코딩하기란

[생각하기] 사고개념정리

[표현하기] 메모리 이해하기

[코딩하기] 구현하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 1]02.

자바 기초 다지기

자바 개발환경 구축하기

자바개발환경(플랫폼)의 이해

자바 개발도구 설치(JDK)

IntelliJ 개발환경구축

첫 자바 프로그래밍 도전하기

JavaSE 프로젝트 만들기

JavaSE 프로젝트 구조 살펴보기(1)

JavaSE 프로젝트 구조 살펴보기(2)

JavaSE 프로젝트 구조 살펴보기(2)(실습)

JVM과 자바의 구동방식

이것만 알자! 프로그래밍의 3대요소

변수(V),자료형(D),할당(A)이란

변수(V),자료형(D),할당(A)이란(실습)

변수선언과 할당 및 초기화

변수선언과 할당 및 초기화(실습)

변수와 심볼테이블(symbol table)

자료형(DataType)을 이해하라

자료형의 종류 알아보기

자료형의 종류 알아보기(실습)

기본자료형과 문자자료형

기본자료형과 수의 표현(실습)

문자자료형(char)의 이해

문자자료형(char)의 이해(실습)

자료형과 형 변환(Casting)

객체와 클래스의 등장

새로운자료형이 필요한 이유

새로운 자료형 만들기

새로운 자료형 만들기(실습)

새로운 자료형 사용하기

객체를 생성하는 방법(실습)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 1]02.

자바 기초 다지기

데이터의 이동 배열을 이해하라

데이터를 이동하는 배열 소개

데이터를 이동하는 배열(array)

배열을 사용하는 방법

배열을 사용하는 방법(실습)

배열을 초기화하는 방법(실습)

기본배열과 객체배열(실습)

기본배열과 객체배열(실습2)

이미지를 표현하는 2차원 배열

다차원 배열의 활용(실습)

논리적인 사고력 키우기 훈련

연산자와 명령문을 이해하라

증가,감소,삼항연산자를 이해하라

산술,대입연산자를 이해하라

관계, 논리연산자를 이해하라

논리적인 사고력 if

논리적인 사고력 switch- case

논리적인 사고력 for

논리적인 사고력 while

논리적인 사고력 이중 for

논리적인 사고력 break,continue

메서드와 변수의 관계를 이해하라

메서드란(Method)무엇인가

메서드는 변수다

매개변수 전달기법(parameter passing)

메서드 오버로딩(Overloading)

우리가 사용하게 될 메서드의 형태

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 1]03.

객체지향 프로그래밍 시작하기

클래스로 객체 모델링하기

사용자정의 자료형의 이해

클래스란 무엇인가

객체생과정의 이해

생성자메서드와 this

우리가 만들어보는 클래스의 종류

모델(Model)이란 무엇인가

DTO, VO 클래스가 왜 필요할까

DAO 클래스가 왜 필요할까

Utility 클래스가 왜 필요할까

객체를 접근하는 권한 이해하기

접근권한(Access Modifier)이란

패키지(package)란 무엇인가

클래스를 접근하는 이름 이해하기

클래스를 접근하는 방법 이해하기

잘 설계된 VO 클래스(객체)

정보은닉이란?

setter, getter 메서드 만들기

생성자를 이용한 초기화

toString() 메서드로 객체값 출력하기

잘 설계된 VO 클래스 설계해보기

배열과 클래스의 관계

동일한 구조와 이질적인 구조

기본배열과 객체배열의 관계

static과 JVM 메모리 모델 이해하기

static과 메모리의 관계

static과 none static 멤버들의 접근 방법

static과 none static 멤버들의 접근 방법(2)

JVM이 사용하는 메모리 영역

객체생성과 static과의 관계

class, object, instance의 상호관계

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 1]04.

객체지향 프로그래밍 설계하기

자바에서 상속이란

상속의 컨셉

수직적 구조와 수평적 구조의 설계 방법

클래스를 계층화 하여 사용할 때 장점

메모리를 통한 상속(extends)의 이해

메모리를 통한 상속(extends)의 이해(실습)

상속관계에서 객체생성

상속관계에서 객체 초기화

상속관계에서 객체생성 및 Override

동작측면에서 클래스 설계하기

상속관계에서 객체생성 방법

상속 체이닝과 super

메서드의 재정의(Override)란

객체 형변환(Object Casting)

부모와 자식 간에 형 변환이 된다

Upcasting 과 Downcasting

다형성(Polymorphism)과 활용

다형성이란 무엇인가

다형성 이론을 설명하기 위한 전제조건

다형성 활용(다형성 인수)

다형성 활용(다형성 배열)

추상클래스와 인터페이스의 등장

다형성을 보장한다는 의미는 무엇인가

추상클래스와 다형성

인터페이스의 등장

인터페이스와 다형성

인터페이스와 다중상속

추상클래스와 인터페이스 비교

자바 최상위 클래스 Object

Object클래스를 이용하여 객체 생성하기

Object클래스를 활용한 다형성 적용

Object클래스의 toString() 메서드

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 2]01.

자바 API 활용 및 API 만들기

우리가 사용하게 될 클래스들(APIs)

직접 만들어서 사용하는 class들

Java에서 제공해 주는 class들

다운 받아서 사용하는 class들

내가 만들어본 최초의 API

배열처럼 동작하는 API만들어 보기

IntArray 클래스를 만들어 사용하기

BookArray 클래스를 만들어 사용하기

ObjectArray 클래스를 만들어 사용하기

ArrayList 클래스 사용하기

자바 String 클래스 사용하기

문자열 생성방법 2가지

String클래스에서 제공하는 Method 활용하기

String클래스를 활용한 논리적인 사고력 훈련

인터페이스와 JDBC와의 관계

JDBC Driver란 무엇인가

인터페이스로 JDBC Driver 연결해보기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 2]02. Collection Framework API 이해 및 활용

모아, 모아 컬렉션 Collection API

컬렉션 Collection API란

순서있고 중복가능 List 컬렉션 API

순서없고 중복불가 Set 컬렉션 API

키-벨류 쌍으로 Map 컬렉션 API

자바 제네릭(Generic) 이란

왜 제네릭을 사용해야 하는가?

제네릭 타입

멀티 타입 파라미터

제한된 타입 파라미터

람다와 스트림 API 활용하기

람다식이란

람다식 기본문법

함수형 인터페이스(Functional Interface)

Stream API에 대한 이해

Stream API의 활용 및 사용법 기초

CURRICULUM

[Course 2]03. API를 활용하기

Others API를 활용하기

JSON, XML Data Format 이해하기

Gson API 활용하기

Jsoup API 활용하기

URLConnection 네트워킹 하기

Others API를 활용하기[프로젝트]

Jsoup API를 이용하여 HTML 크롤링 하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 2]04.

자바 리팩토링 및 미니프로젝트

실전API활용하기[프로젝트]

카카오 Map Open API 활용하기

실전API활용하기

Excel, PDF, JSON API 활용하기

실전API활용 및 리팩토링[프로젝트]

엑셀로 이력서 생성하기

크롤링하여 PDF에 책 목록 만들기

CURRICULUM

[Course 2]05.

실전 프로젝트 과제

실전프로젝트 과제

프로젝트 이해/요구사항

프로젝트 기능정의/설계

실전프로젝트 과제[프로젝트]

자바로 웹 크롤링 해보기(Jsoup)

Book Open API를 통해 책 검색하기

CURRICULUM

[Course 2]06.

실전 프로젝트 리뷰

실전프로젝트 해설

자바로 웹 크롤링 해보기(Jsoup)

Book Open API를 통해 책 검색하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 3]01.

웹 개발 입문과 데이터베이스

0 - 들어가며

강의소개 및 강사소개

개발 환경 설치

Web과 HTTP 통신에 대해서 알아보기

WEB 개론

REST API 개론

Spring Boot 와 Spring Web 소개

REST API

REST API - GET - 01

REST API - GET - 02

REST API - GET - 03

REST API - POST - 01

REST API - POST - 02

REST API - PUT

REST API - DELETE

Spring Boot Web

Spring Boot Web에서 응답 만드는 방법 - Resposne Entity

Spring Boot의 다양한 기능 살펴보기

Spring Boot 에서의 예외처리 소개 - 1

Spring Boot 에서의 예외처리 소개 - 2

Spring Boot 예외처리 실전 적용 - 1

Spring Boot 예외처리 실전 적용 - 2

Spring Boot Validation 소개

Spring Boot Validation 실전 적용 - 1

Spring Boot Validation 실전 적용 - 2

Spring Boot Validation 실전 적용 - 3

Memory DataBase

Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 1

Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 2

Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 3

Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 4

Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 5

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course 3].

웹 개발 입문과 데이터베이스

MySQL

데이터 베이스 설치 및 설정

간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 1 SQL 쿼리 알아보기

간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 2 SQL 쿼리 실습

간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 3 SQL 쿼리 실습

간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 4 SQL 데이터 타입

Spring Data JPA

Spring Data 소개

Spring Data 적용 및 개발

JPA로의 변환

Memory DB를 MySQL로 변환 - 01

Memory DB를 MySQL로 변환 - 02

간단한 게시판 프로젝트

간단한 게시판 시스템 설계

간단한 게시판 테이블 설계

간단한 게시판 개발하기 Entity 개발

간단한 게시판 개발하기 API End Point 개발 - 1

간단한 게시판 개발하기 API End Point 개발 - 2

간단한 게시판 개발하기 API End Point 개발 - 3

간단한 게시판 개발하기 JPA 연관관계 설정하기

간단한 게시판 개발하기 JPA 연관관계 설정하기 - 2

Spring Boot Web 활용

Filter 와 Interceptor

Interceptor 적용

Spring AOP

Spring AOP 실전 적용

간단한 게시판 프로젝트 개선

추상화를 통한 게시판 프로젝트 개선 - 1

추상화를 통한 게시판 프로젝트 개선 - 2

추상화를 통한 게시판 프로젝트 개선 - 3

마치며

마치며

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 4].

웹 서비스 개발 실전

0 - 들어가며

강의소개

개발환경 설치

Spring Data

Spring Data 소개

테이블 설계 및 생성

JPA 연관관계 설정

1 : 1 연관관계 설정

1 : N 연관관계 설정

N : 1 연관 관계 설정

JPA 사용시 주의 할점

Web Service의 인증

인증이란?

Web Session 인증

Web Cookie 인증

JWT Token 인증

Request Header 인증

Spring Web에서의 인증 구현

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course 4].

웹 서비스 개발
실전

실전 프로젝트 1: 배달 플랫폼 백엔드 구축

배달 플랫폼 환경 구축

배달 플랫폼 설계하기 - 서비스 설계

배달 플랫폼 설계하기 - 데이터베이스 설계

배달 플랫폼 설계하기 - Application 설계

배달 플랫폼 개발하기 - Api End Point

배달 플랫폼 개발하기 - Swagger UI 설정

배달 플랫폼 개발하기 - QueryDSL 설정

배달 플랫폼 개발하기 - Entity 연관관계 설정

배달 플랫폼 개발하기 - 공통 Spec 설정

배달 플랫폼 개발하기 - 예외 처리하기

배달 플랫폼 개발하기 - 인증 적용하기

배달 플랫폼 개발하기 - 디버깅을 위한 추가 기능 적용하기

실전 프로젝트 2: 배달 플랫폼 고도화_가맹점 추가

배달 플랫폼 가맹점 설계하기 - 서비스 설계

배달 플랫폼 가맹점 설계하기 - 데이터베이스 설계

배달 플랫폼 가맹점 설계하기 - Application 설계

배달 플랫폼 개발하기 - Api End Point

배달 플랫폼 개발하기 - Swagger UI 설정

배달 플랫폼 개발하기 - QueryDSL 설정

배달 플랫폼 개발하기 - Entity 연관관계 설정

배달 플랫폼 개발하기 - 공통 Spec 설정

배달 플랫폼 개발하기 - 예외 처리하기

배달 플랫폼 개발하기 - Spring Security

배달 플랫폼 개발하기 - 인증 적용하기

마치며

마치며

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 5].

최신/심화 웹 개발 실전

0 - 들어가며

강의소개

개발 환경 설치

Kotlin 소개

Kotlin 소개

Kotlin 장점 / 단점

Kotlin vs Java

Spring 과 Kotlin

Spring 에서 Kotlin 적용하기

기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기

마이크로서비스 맛보기

MSA 개론

Spring Cloud Gateway 적용하기

Spring Cloud Gateway 로 인증 이동하기

모니터링

모니터링 개론

Spring Application Log 모니터링 하기

ELK Stack 을 통한 Log 모니터링

Prometheus + Grafana 를 통한 모니터링

TICK Stack을 통한 모니터링

마치며

마치며

+ Bonus 실전 TIP

프로덕션에서 사용하는 Spring 옵션

예상국 개발자의 실전팁

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 6].

대용량 데이터를 다루는 배치 처리

Spring batch 원리와 철학 이해

배치 프로그램이란 무엇인가?

프로젝트 세팅 및 (원시적인) 배치 프로그램 구현하기

SRP(단일책임원칙), OCP(개방폐쇄법칙) 으로 코드 개선하기

좀 더 큰 단위로 배치를 수행해서 성능 개선하기

배치가 중간에 실패한다면?

흐름 제어가 필요한 배치 만들기

Spring batch 적용

Spring batch 도메인 용어 익히기

Spring batch를 활용해서 part1 에서 구현한 프로그램 작성하기

ItemReader 파헤치기

ItemWriter 파헤치기

ItemProcessor 파헤치기

Chunk-oriented Processing 익히기

Step flow 익히기

Micrometer를 이용하여 메트릭 수집하기

병렬 처리로 성능 개선하기

정산 시스템 만들기

요구사항 분석 및 이해

개발 환경 세팅

스냅샷 배치 만들기

정산 배치 만들기

추가 요구사항에 민첩하게 대응하기

성능 개선하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 7].

대용량 트래픽 처리를 위한 백엔드 심화

개요

강의 소개

개발 환경 준비

Redis

in-memory database

Redis 소개

Redis 설치

Redis CLI를 통한 접속

Data types에 대한 이해

Data types String 실습

Data types List, Set 실습

Data types Hash 실습

Data types Sorted Set 실습

Data types Geospatial 실습

Data types Bitmap 실습

Transactions

Keys, Scan 명령어

Cache 이론

Cache 실습

Spring Boot Cache

Spring Boot Session Store

Spring Boot Pub/Sub

Monitoring

Replication

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 7].

대용량 트래픽 처리를 위한 백엔드 심화

Webflux

Spring Webflux 소개
CPU bound vs IO Bound
sync/async와 block/non-block
Spring MVC vs Webflux
Reactor 이론
Reactor 실습
Spring Webflux 실습(1)
Spring Webflux 실습(2)
R2DBC 이론
R2DBC 실습(1)
R2DBC 실습(2)
Reactive Redis 이론
Reactive Redis 실습
Spring MVC vs Webflux 성능
Blockhound
프로젝트 - 접속자대기시스템
요구사항 분석
아키텍처 설계
개발 환경 준비
대기열 등록 API 개발
진입 요청 API 개발
접속 대기 웹페이지 개발
대기열 스케줄러 개발
대기열 이탈
테스트
마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course 8].

백엔드 개발자를 위한 DevOps 맛보기

백엔드 개발자를 위한 DevOps 입문 소개

강의 개요

백엔드 아키텍처 맛보기 (멀티모듈, MSA, DDD)

DDD(Domain Driven Design) 이해하기

MSA 아키텍처 기반의 서비스 이해

멀티모듈로 구성하는 코드 - Java기반 (kotlin도 필요한지 문의)

LAB: code로 다루는 DDD - MSA - multi-module 구성하기

백엔드 개발자를 위한 클라우드 인프라 운영 - Amazon

Amazon 클라우드 사용하기(계정만들기 -> root -> iam -> 콘솔로그인 - MFA 인증) - 이론

Amazon 클라우드 사용하기(계정만들기 -> root -> iam -> 콘솔로그인 - MFA 인증) - 실습

Amazon 네트워크 운영(VPC, Subnet, IGW, NAT) - 이론

Amazon 네트워크 운영(VPC, Subnet, IGW, NAT, Routing Table) - 실습

Amazon EC2 인스턴스 만들기(Security Group, key pair 이해와 ec2 만들기) - 이론

Amazon EC2 인스턴스 만들기(Security Group, key pair 이해와 ec2 만들기) - 실습

Amazon EC2 원격 로그인 - 이론

Amazon EC2 원격 로그인 실습 (for Windows)

Amazon EC2 원격 로그인 실습(for Mac)

Spring 기반 Web 서버 만들기

Amazon RDS에 데이터 저장하기

간단한 클라우드 기반 Application 운영(java설치 -> Spring 기반 애플리케이션 동작 -> TEST)

Amazon Route53 으로 도메인 서비스 구축

Amazon 리소스 삭제

LAB: Amazon 개발환경 만들기 - 답안 & 해설

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

[Course 8].

백엔드 개발자를
위한 DevOps
맛보기

백엔드 개발자를 위한 컨테이너 서비스 - Docker

컨테이너 개념, 동작원리 (VirtualBox 와 docker 의 차이 등등)

docker 명령어!! 이것만 알면된다! (CLI Cheat Sheet) - 이론

docker 명령어!! 이것만 알면된다! (CLI Cheat Sheet) - 실습

docker 스토리지와 네트워크 관리 - 이론

docker 스토리지와 네트워크 관리 - 실습

Best Practice & Security를 고려한 컨테이너 빌드 - 이론

Best Practice & Security를 고려한 컨테이너 빌드 - 실습

컨테이너 저장소 운영하기 - 이론

컨테이너 저장소 운영하기 - 실습

Docker Compose 명령어 (CLI Cheat Sheet) - 이론

Docker Compose 명령어 (CLI Cheat Sheet) - 실습

LAB: 컨테이너 기반 애플리케이션 서비스 운영하기 - 문제

LAB: 컨테이너 기반 애플리케이션 서비스 운영하기 - 답안 & 해설

백엔드 개발자를 위한 빌드자동화 - Jenkins

Git을 이용한 소스코드 버전관리 - 이론

Git을 이용한 소스코드 버전관리 - 실습

Git Branch를 통한 협업 개발하기- 이론

Git Branch를 통한 협업 개발하기- 실습

Jenkins 프로그램 소개 및 설치하기

Git 연동을 위한 Jenkins 환경설정

Jenkins 파이프라인을 이용한 컨테이너 빌드 - 이론

Jenkins 파이프라인을 이용한 컨테이너 빌드 - 실습

Jenkins Slack Webhook 연동하기 - 이론

Jenkins Slack Webhook 연동하기 - 실습

실전 빌드하기 : source push → container build → ecr에 업로드 (FLOW arch 설명)

LAB: git 코드 업로드 부터 컨테이너 빌드까지 - CI 구축하기 - 문제

LAB: git 코드 업로드 부터 컨테이너 빌드까지 - CI 구축하기 - 답안 & 해설

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[Course 8].

백엔드 개발자를 위한 DevOps 맛보기

[프로젝트] 웹 개발 프로젝트 6 : 아키텍처 적용한 MVP 프로젝트 배포하기

MVP 프로젝트를 위한 DDD - MSA - 멀티모듈 기반의 백엔드 아키텍처 설계

MVP 프로젝트를 위한 프론트 & 백엔드 소스코드 리뷰

MVP 프로젝트 운영을 위한 클라우드 인프라 구축

DevOps 구성을 위한 GIT + JENKINS 서버 구성

DevOps 구성을 위한 Jenkins CI/CD 빌드 배포라인 구성

컨테이너 기반의 애플리케이션을 ECS Fargate에서 운영

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[부록1].

신입 개발자 Start Kit

인텔리제이 가이드

인텔리제이 없이 코딩해보기

인텔리제이란?

인텔리제이 둘러보기

단축키 기본 I

단축키 기본 II

단축키 응용

디버깅 이해

Git

Git 이란

Git 명령어

Git 브랜치 전략

프로젝트 실습

프로젝트 개요

환경설정 및 프로젝트 구성

프로젝트 구현 1

프로젝트 구현 2

테스트 코드 작성하기

디버깅 실습

프로젝트 소스 코드 관리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[부록2].

단기완성 알고리즘

코딩 테스트를 위한 준비

강의 소개 및 최종 목표

최신 입사 코딩 테스트 분석

꿀팁 - 좋은 습관

알고리즘

어떻게든 푼다. 완전 탐색 (Brute Force)

어떻게든 푼다. 완전 탐색 (Brute Force) - 응용편

다양한 정렬 응용법 (Sort Application)

다양한 정렬 응용법 (Sort Application) - 응용편

이분 탐색 (Binary Search)

이분 탐색 (Binary Search) - 응용편

두 포인터 (Two Pointers)

두 포인터 (Two Pointers) - 응용편

그래프 탐색 (Graph & Search)

그래프 탐색 (Graph Search, DFS & BFS) - 응용편 1

그래프 탐색 (Graph Search, DFS & BFS) - 응용편 2

트리 (Tree)

위상정렬

최단 경로 (Shortest Path)

동적 프로그래밍 (Dynamic Programming) - 1

동적 프로그래밍 (Dynamic Programming) - 2

동적 프로그래밍 (Dynamic Programming) - 3

모의 코딩 테스트 풀이

류호석배 1회 모의 코테

류호석배 2회 모의 코테

류호석배 3회 모의 코테

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[부록3].

백엔드 개발자 해외 취업 A-Z

오리엔테이션

강의소개

학습 방법

해외 취업 프로세스

Resume & Cover Letter

레쥬메란?

글쓰기 팁 1

글쓰기 팁 2

레쥬메 예시

커버레터 쓰는 법

커버레터 예시

Application Process Tips

채용 과정

추천 기업 리스트

직무 고르기

Soft Skill Interview 인적성

커뮤니케이션

FAQ

정리법

말투와 온도

예시 1

예시 2

Hard Skill Interview 기술 / 코딩 인터뷰

scope

답변 구성

예제 1

예제 2

마무리

마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

커리큘럼

CURRICULUM

[부록4]. IT 대기업 이직을 위한 면접 팁

차가운 현실

회사는 꿈을 이뤄주는 곳이 아니다.

자소서

지원 동기의 함정

읽기 좋은 자소서 작성법

코딩 테스트

경력 코딩 테스트 팁

코드 리뷰 준비 방법

면접

면접 왜 어려울까?

면접의 흐름

선택과 집중

면접에 대한 고찰

CURRICULUM

[부록5]. 백엔드 개발자의 N가지 성장전략

백엔드 개발자의 N가지 성장전략

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

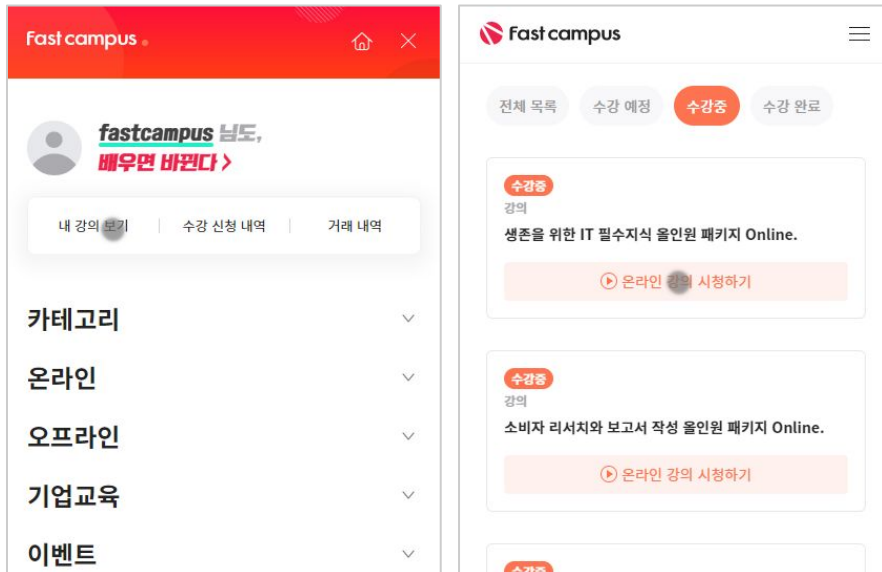
안내 사항

• 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감 되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

• 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어 있습니다.
- 로그인 후, [내 강의 보기 클릭] 수강중 클릭 | 온라인 강의 시청하기
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화 됩니다.



• 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.